**Penjelasan Kode Programming Blackjack**

**Mulai Permainan (start\_game):**

* Program meminta pemain untuk memasukkan jumlah uang taruhan (bet).
* Jika pemain memasukkan angka kurang dari atau sama dengan 0, atau bukan angka, program akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta input ulang hingga valid.

**Inisialisasi Permainan:**

* Program mendefinisikan beberapa aturan permainan, seperti nilai maksimum untuk Blackjack (BLACKJACK =21) dan nilai minimum dealer harus berhenti mengambil kartu (dealer\_berhenti = 17).
* nilai\_kartu berisi nilai setiap kartu dari 2 hingga As.
* **Membuat dan Mengocok Dek Kartu:** Program membuat satu dek yang berisi 4 dari setiap jenis kartu, kemudian mengocoknya dengan random.shuffle.

**Fungsi ambil\_kartu:**

* Fungsi ini mengambil satu kartu dari dek yang sudah diacak.

**Fungsi hitung\_nilai:**

* Fungsi ini menghitung nilai total kartu yang ada di tangan pemain atau dealer.
* Jika nilai total lebih dari 21 dan ada kartu As (Ace), maka nilai As dikurangi 10 agar tidak terlalu besar, sampai nilai tangan tidak melebihi 21.

**Fungsi display\_kartu:**

* Fungsi ini menampilkan kartu-kartu yang dimiliki oleh pemain atau dealer dan nilai totalnya.

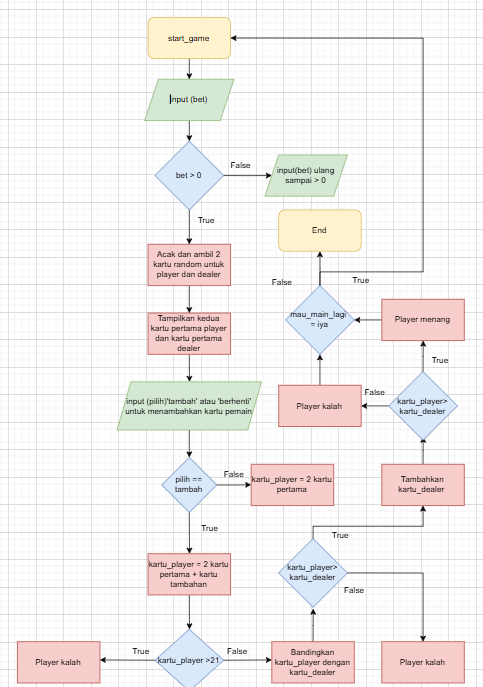
**Fungsi play\_blackjack:**

* **Pembagian Kartu Awal:** Pemain dan dealer masing-masing diberikan dua kartu.
* **Giliran Pemain:** Pemain bisa memilih antara:
  + **"tambah"** untuk menambahkan kartu baru ke tangan.
    - Jika nilai total kartu pemain lebih dari 21, pemain kalah dan taruhan hilang.
  + **"berhenti"** untuk mengakhiri giliran.
* **Giliran Dealer:** Dealer akan terus mengambil kartu sampai nilai tangannya mencapai 17 atau lebih.
  + Jika dealer memiliki lebih dari 21, dealer kalah dan pemain menang.
* **Penentuan Pemenang:** Jika tidak ada yang melebihi nilai 21, nilai tangan pemain dan dealer dibandingkan.
  + Pemain menang jika nilai tangannya lebih tinggi dari dealer.
  + Dealer menang jika nilai tangannya lebih tinggi.
  + Hasil seri jika nilai keduanya sama.

**Memulai Permainan Berulang:**

* Setelah permainan selesai, pemain ditanya apakah ingin bermain lagi. Jika jawabannya "iya," permainan akan dimulai ulang.
* Jika pemain memilih "tidak", ataupun selain iya, program akan menampilkan pesan "terima kasih sudah bermain :)" dan selesai.

**Flowchart Kode Programming Blackjack**

****